



MARIOKART
DELUXE

The logo consists of the words "MARIOKART" and "DELUXE" in a bold, white, sans-serif font. To the right of "DELUXE" is a large, stylized, colorful infinity symbol that transitions through various hues of blue, purple, and pink. A small "TM" symbol is located at the top right of the infinity symbol.

ÍNDICE

1. Reglas internas del torneo
2. Reglas externas del torneo
3. Recursos para ver clasificaciones
4. Podios y sistema de puntos
5. Torneos de recuperación
6. Clasificatorias



ACLARACIÓN

Toda modificación a formato de reglas y bases de la liga podrá tener modificación a lo largo del desarrollo de la misma. Sin embargo, estos cambios no serán inmediatos y tendrán que ser primero estudiados por el comité y la mesa técnica de la liga.





DIVISIONES

Las divisiones van clasificadas de la **división 1 a la división 3**. Cada división consta de 12 participantes activos los cuales competirán en **5 torneos**.

Para definir estas divisiones se tomó en cuenta tres factores:

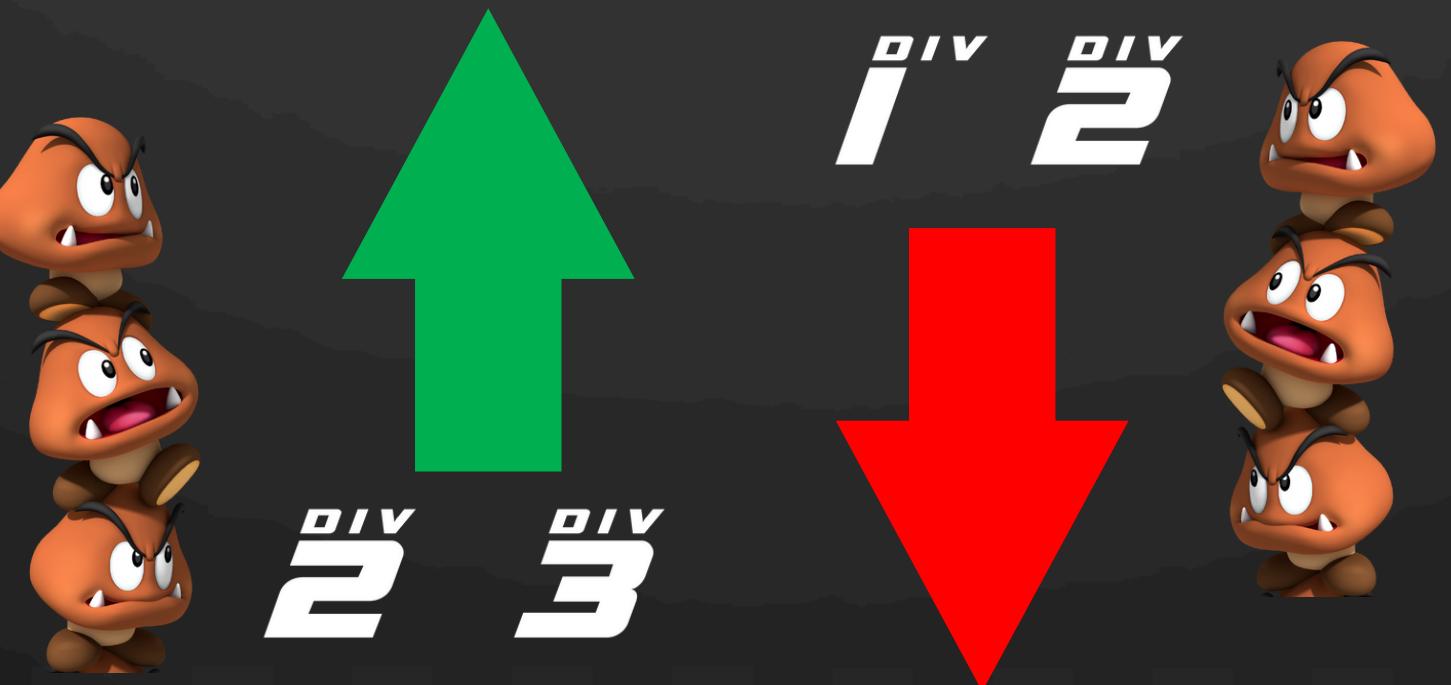
- 1.Resultados liga 2024 (**70%**)
- 2.Resultados clasificatorios (**20%**)
- 3.Criterio de comisión técnica (**10%**)



ASCENSOS Y DESCENSOS

Los 3 ganadores de cada división se ganarán un ascenso directo (*Div 2 y Div 3*).

Los últimos 3 posicionados obtendrán un descenso directo (*Div 1 y Div 2*).





TORNEOS

Los **torneos virtuales** serán en **modalidad FFA** y serán **5 en total**.

Si un jugador no puede asistir a algún torneo, se le asignarán 0 puntos correspondientes al torneo no jugado.

Se deberá tener un número **mínimo de 6 jugadores para llevar a cabo el torneo**. En caso de **no tener este número mínimo**, se buscará **aplazarlo a una fecha diferente**.

Los torneos que tengan menos de **10 jugadores jugarán la ronda sin bots**.
De 10, 11 y 12 jugadores sí tendrán bots.

FECHAS

- **Fecha 1:** Noviembre 16
- **Fecha 2:** Noviembre 23
- **Fecha 3:** Noviembre 30
- **Fecha 4:** Diciembre 8
- **Fecha 5:** Diciembre 14





REGLAS INTERNAS DEL TORNEO

Los torneos tendrán un **total de 12 carreras** en las cuales no se podrá repetir pista. (***La sanción de repick será de 5 puntos en el escalafón final del torneo.***). Se permitirá todo tipo de vehículos y personajes. Se permitirá jugar con volante inteligente, autoaceleración y control de movimiento.

En caso de tener alguna desconexión, se le sumará al jugador la puntuación que lleve hasta ese instante más la que haga posterior a la desconexión. Se deberá informar por el grupo de la liga sobre dicha desconexión.



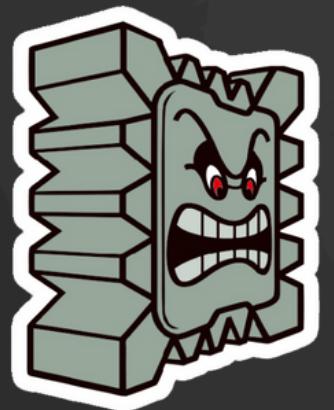


REGLAS INTERNAS DEL TORNEO

Se designará un host predeterminado al torneo que, faltando **5 minutos** para que este inicie (**7:55 PM hora Colombia**), abrirá la sala. Se esperará a que los jugadores lleguen pasados los 5 minutos. Solo se permitirá el ingreso hasta la quinta pista; si un jugador entra después de esta carrera, su puntuación no se tendrá en cuenta.

En caso de reclamos de puntuaciones, el jugador deberá tener soportes de capturas de pantalla para realizarlos y evaluar la situación.

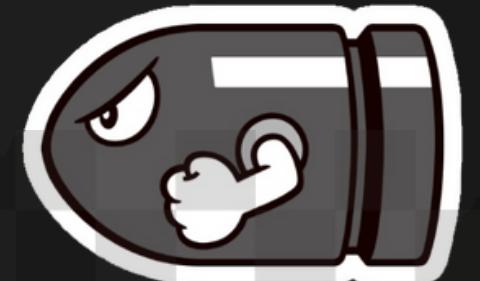




REGLAS EXTERNAS DEL TORNEO

No se permitirá el acoso excesivo en los grupos de difusión de la liga hacia un jugador. En caso de incurrir en actitudes que puedan molestar a otro jugador, se llevará a cabo una conversación con ambas partes para determinar qué proceso realizar. En caso de abandono de la liga, se asumirá como un cupo de descenso directo.

La liga **NO REALIZA DEVOLUCIONES DE DINERO** en caso de no querer participar o de no haber participado.



RECURSOS PARA VER CLASIFICACIONES

Se dejará como recurso para lograr ver las clasificaciones el **dashboard oficial de la liga**. Este irá cambiando en el transcurso del desarrollo del semestre. El grupo de **Discord** permanecerá activo en cuanto a información de resultados y, así mismo, en actividades en llamada.

El grupo de la liga mantendrá comunicación al 100% sobre los resultados de la liga y, en caso de tener algún error, se hará fe de erratas para corregirlo.



PODIOS Y SISTEMA DE PUNTOS

El sistema de puntos tendrá la siguiente forma:

La tabla va acorde a la posición final después de las 12 carreras.

Ejemplo, si después de 12 carreras un jugador ocupa el puesto 6 obtendrá 7 puntos.

Posicion	Puntos
1	15
2	12
3	10
4	9
5	8
6	7
7	6
8	5
9	4
10	3
11	2
12	1

PODIOS Y SISTEMA DE PUNTOS

**Los ganadores de cada división
ganarán un cupo de inscripción para
la siguiente temporada de la RRL.**



Rainbow Roads

LEAGUE